

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.06.2024 17:51:14
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Скетчинг и fashion-иллюстрация

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы
Профиль	Интерьерные арт-объекты и авторский костюм
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Скетчинг и fashion-иллюстрация» изучается в третьем семестре
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены
Форма промежуточной аттестации

третий семестр - зачёт

1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Скетчинг и fashion-иллюстрация» относится к части, относится к ФТД. Факультативные дисциплины.

Целями освоения дисциплины «Скетчинг и fashion-иллюстрация» являются:

- формирование творческого мышления, ориентированного на экспериментальное творчество;
- формирование навыков работы с различными техниками и материалами;
- применение в практической деятельности навыки в построении объёмно-пространственных макетов;
- способность самостоятельно создавать модные иллюстрации для различных целей: от дизайна одежды до рекламы модных брендов;
- владение техниками скетчинга и фэшн-иллюстрации;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен выполнять концептуальную и художественно-техническую разработку творческих проектов в области декоративно-прикладного искусства	ИД-ПК-1.1 Разработка концептуальной идеи творческого проекта в области декоративно-прикладного искусства, декоративного текстиля и аксессуаров костюма

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен проводить предпроектные исследования в области декоративно-прикладного искусства	ИД-ПК-2.1 Осуществляет предпроектный поиск в области декоративно-прикладного искусства, декоративного текстиля и аксессуаров костюма

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	з.е.	72	час.
---------------------------	---	------	----	------