

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:17
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Ивент-декорирование

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02. Изящные искусства
Профиль	Ивент-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Ивент-декорирование» изучается шестом семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена
Форма промежуточной аттестации
шестой семестр - экзамен

1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Ивент-декорирование» относится к части, формируемая участниками образовательных отношений (майнор).

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Ивент-декорирование» являются:

- Формирование знаний и навыков по проектированию и созданию декора для мероприятий различного масштаба и типов.
- Разработка креативного подхода к декорированию пространств с учетом темы, цели и атмосферы мероприятия.
- Изучение тенденций и инноваций в сфере ивент-декорирования для создания современных и оригинальных концепций.
- Приобретение навыков работы с различными материалами, техниками и инструментами, необходимыми для создания декоративных элементов.
- Развитие умения работать в команде и взаимодействовать с заказчиками, партнерами и поставщиками для успешной реализации проекта.
- Формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен осуществлять концептуальную и художественно-технологическую разработку творческих проектов в области ивент-дизайна	ИД-ПК-2.1 Разработка концептуальной идеи творческого проекта; создание креативного образа и стиля в экспериментальном творческом проекте в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-2.2 Осуществление художественно-технической разработки творческой идеи в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-2.3 Прогнозирование ожидаемого результата внедрения творческого проекта в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	5	з.е.	160	час.
---------------------------	----------	-------------	------------	-------------