

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 27.06.2024 15:38:42  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Концепции графического дизайна

|   |                    |
|---|--------------------|
| Уровень образования   | бакалавриат        |
| Направление подготовки/Специальность                            | 54.03.01 Дизайн    |
| Направленность (профиль)/Специализация                          | Графический дизайн |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | Четыре года        |
| Форма(-ы) обучения  | очная              |

Учебная дисциплина «Концепции графического дизайна» изучается в шестом, седьмом семестрах.

Курсовая работа – не предусмотрена.

1.2 Форма промежуточной аттестации:

шестой семестр - экзамен

1.1. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Концепции графического дизайна» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Концепции графического дизайна» являются:

– изучение основных принципов и инструментов адаптации концепций художественного, математического или философского характера к процессу проектирования графической продукции;

– формирование методов аналитического подхода при разработке художественной концепции проекта;

– формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине/модулю;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции  | Код и наименование индикатора достижения компетенции  |
|---|---|
| ПК-2<br>Способен разрабатывать и согласовывать с заказчиком проектное задание на создание графического дизайна и систем визуальной коммуникации | ИД-ПК-2.1<br>Планирование и согласование с заказчиком этапов, сроков работ, разработка и утверждение брифа                                  |
| ПК-3<br>Способен разрабатывать концептуальные дизайн-проекты систем визуальной коммуникации   | ИД-ПК-3.1<br>Проектирование актуальной дизайн-концепции бренда, знаковой и графической систем с помощью различных техник, средств, программ |
| ПК-5<br>Способен применять методы научных и сравнительных исследований при создании дизайн-проектов и оформлять результаты исследований         | ИД-ПК-5.1<br>Отслеживание тенденций в искусстве, дизайне, фотографии и в других областях, оказывающих влияние на мировой графический дизайн |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|                           |   |             |     |             |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|
| по очной форме обучения – | 4 | <b>з.е.</b> | 144 | <b>час.</b> |
|---------------------------|---|-------------|-----|-------------|