

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 17.06.2025 18:13:41
 Уникальный программный ключ:
 8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Архитектура и дизайн данных

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

01.03.02

Прикладная математика и информатика

Профиль

Программирование и искусственный интеллект

Срок освоения

4 года

образовательной программы
по очной форме обучения

Форма обучения

очная

Учебная дисциплина «Архитектура и дизайн данных» изучается во восьмом семестре.
Курсовая работа – не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачёт с оценкой.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Архитектура и дизайн данных относится к обязательной части.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Архитектура и дизайн данных являются:

- формирование навыков выбора структуру данных в зависимости от конкретной задачи;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен проектировать, разрабатывать и адаптировать программное обеспечение в целях обработки данных	ИД-ПК-1.5 Использование математических и аналитических методов исследования данных
	ИД-ПК-1.6 Анализ и использование подходящих структур данных
	ИД-ПК-1.7 Проектирование информационных систем и их взаимодействий

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------