

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 27.05.2025 15:33:28
 Уникальный программный ключ:
 8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерный дизайн

Уровень образования	магистратура			
Направление подготовки	29.04.05	Конструирование изделий промышленности	изделий	легкой
Направленность (профиль)	Цифровое конструирование и моделирование одежды			
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года			
Форма обучения	очная			

Учебная дисциплина «Компьютерный дизайн» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр - зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерный дизайн» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Компьютерный дизайн» являются:
 изучение средств сетевого дизайна, освоение принципов работы основных средств дизайна и области их применения;
 - формирование навыков применения на практике основных приёмов моделирования и визуализации сложных поверхностей;
 - изучение основных параметров различных текстильных материалов и методик их моделирования;
 - формирование навыков применения на практике основных методик графического анализа качества изображений;
 - формирование навыков трансформации теоретического исследования в графическое сопровождение научных изысканий;
 - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-8 Способен прогнозировать потребности рынков в продукции легкой промышленности, разрабатывать план и анализировать эффективность	ИД-ОПК-8.1 Прогнозирование потребности рынков в продукции легкой промышленности

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
мероприятий по улучшению потребительских свойств и качества одежды, обуви, кожгалантереи и аксессуаров, изделий из кожи и меха	
ПК-2 Способен проводить исследования, касающиеся эргономичности продукции, ее безопасности и комфорта использования	ИД-ПК-2.2 Определение перечня показателей безопасности, комфорта и эргономичности проектируемой продукции. Планирование и организация исследований и разработок. Использование новых информационных технологий
ПК-4 Способен разрабатывать новые конструкции швейных изделий, в том числе не имеющих аналогов, том числе на фигурах нетипового телосложения по индивидуальному заказу в САПР	ИД-ПК-4.1 Разработка эскизного, художественного решения и составление технического задания на новую базовую и/или модельную конструкцию. Эффективное использование традиционных и новых методов конструирования изделий легкой промышленности

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	------	-----	------