

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:17  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Бионические формы в ивент-дизайне

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02. Изыщные искусства
Профиль	Изыщные искусства
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Бионические формы в ивент-дизайне» изучается в пятом семестре.  
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрена  
Форма промежуточной аттестации  
пятый семестр - зачет

#### 1.1. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Бионические формы в ивент-дизайне» относится к части, формируемая участниками образовательных отношений (майнор).

#### 1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Бионические формы в ивент-дизайне» являются:

- Понимание концепции и принципов бионики в дизайне ивентов.
- Изучение способов использования бионических форм и структур в создании оригинальных и креативных концепций ивентов.
- Формирование навыков адаптации и применения бионических элементов в декорировании и оформлении мероприятий.
- Умение интегрировать бионические формы в архитектурные и дизайнерские решения ивент-пространств.
- Повышение эстетического восприятия и креативных способностей в создании уникальных и запоминающихся ивентов.
- Развитие умений работы с различными материалами и техниками для воплощения бионических идей в дизайне ивентов
- Формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен проводить предпроектные исследования в области ивент-дизайна	ИД-ПК-1.1; Осуществление предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.2 Анализ предполагаемых результатов предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.3 Определение возможных путей использования результатов предпроектных исследований в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	<b>4</b>	<b>з.е.</b>	<b>128</b>	<b>час.</b>
---------------------------	----------	-------------	------------	-------------