

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.06.2024 16:56:28
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Искусство сервировки и фуд-дизайн

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.01 Дизайн
Профиль	Дизайн персонального пространства (предметный дизайн)
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	Очная

Учебная дисциплина «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**» изучается в *шестом семестре*.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен(а)

1.1. Форма промежуточной аттестации
шестой семестр - *зачет с оценкой*

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине «**Искусство сервировки и фуд-дизайн**»:

- Изучение принципов дизайна продуктов питания, включая цвет, текстуру, форму и состав, а также то, как их можно использовать для создания визуально привлекательных блюд.
- Развитие навыков техники сервировки.
- Изучение роли культуры и традиций в подаче и подаче блюд, а также то, как их можно адаптировать к современным тенденциям и стилям.
- Понимание важности устойчивости и этических соображений при разработке и подаче продуктов питания.
- Развитие творческого подхода и инновации в дизайне и подаче блюд.
- Знакомство с тенденциями и технологиями в фуд-дизайне.
- Изучение ключевых аспектов при выборе поставщика/производителя;
- Формирование навыков формирования ассортиментного портфеля;

– Формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов в области предметного дизайна	ИД-ПК-1.1 Создание эскиза продукта (изделия), элемента в области предметного дизайна
ПК-2 Способен создавать авторские концепции, осуществлять художественно-технические разработки изделий для персонального пространства	ПК-2.2 Создание компьютерных моделей изделия с помощью программ моделирования
	ИД-ПК-2.3 Прорабатывание композиционных решений для единичного изделия и комплекса изделий

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------