

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 17:32:18
Уникальный программный ключ:
8df27ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Эргономика

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изыщные искусства
Направленность (профиль)	Ивент-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Эргономика» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа– не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Эргономика» относится к обязательной части.

Целями изучения дисциплины «Эргономика» являются:

– Изучение принципов взаимодействия человека с рабочими местами, оборудованием, техникой и другими элементами окружающей среды изучение и анализ влияния социокультурных процессов на развитие дизайна: исследование влияния исторических, технологических, социальных и экономических факторов на формирование дизайнерских тенденций.;

– Изучение особенностей человеческого организма, его возможностей и ограничений в процессе взаимодействия с рабочим пространством

– Оценка влияния рабочей среды на психоэмоциональное состояние и здоровье работников;

– формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-1	ИД-ПК-1.1

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Способен проводить предпроектные исследования в области ивент-дизайна	Осуществление предпроектного поиска в области ивент-дизайна
	ИД-ПК-1.2 Анализ предполагаемых результатов предпроектного поиска в области ивент-дизайна ИД-ПК-1.3 Определение возможных путей использования результатов предпроектных исследований в области ивент-дизайна

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------