

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 19.06.2025 17:19:53
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad208e93a892475

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Создание развлекательных программ

Уровень образования	Бакалавриат
Направление подготовки	42.03.04 Телевидение
Профиль	Телевизионные технологии и производство медиапроектов
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	Очная

Учебная дисциплина «Создание развлекательных программ» изучается в восьмом семестре. Курсовой проект не предусмотрен.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

Экзамен.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП.

Учебная дисциплина относится к относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (элективные дисциплины).

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Физические основы телевидения
- Выразительные средства экранных искусств
- История и теория телевидения
- Современные технологии создания медиапродукта
- Учебная практика. Профессионально-ознакомительная практика

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Практикум по стратегии продвижения и презентации медиапроекта
- Профессионально-творческий практикум по созданию новых продуктов телерадиовещательных СМИ
- Производственная практика. Преддипломная практика

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Основной целью курса является формирование у студентов устойчивых представлений и навыков применения новейших цифровых технологий на телевидении и в новых медиа.

Результатами курса является:

- Умение проектировать сцены визуальных эффектов, анимационной графики и объектов анимации;
- Получение навыков использования графических информационных технологий, создания графических информационных мультимедийных ресурсов в профессиональной деятельности;
- Освоение программ обработки звука.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3. Способен осуществлять творческо-организационную деятельность по созданию сценарного материала нового телерадиовещательных СМИ	ИД-ПК-3.1. Формирование творческих идей и требований к создаваемому медиапродукту и (или) продукту телерадиовещательных СМИ, в том числе медиапродуктов для НКО, социальных предприятий и учреждений социальной сферы
	ИД-ПК-3.2. Ведение переговоров с авторской группой по вопросам стоимости работ, сроков подготовки и контроль выполнения работ по подготовке сценарного материала
	ИД-ПК-3.3. Оценка качества сценарного материала и формулирование требований по доработке и внесению необходимых изменений

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	------	-----	------