Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 20.06.2025 10:49:45 Уникальный программный ключ:

8df276ee93e<u>17c18e7hee9e7cad2d0ed9ah82473</u>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Муляжирование костюма

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

54.03.03

Искусство костюма и текстиля

Направленность (профиль)

Искусство костюма и моды

Срок освоения

образовательной программы

4 года

по очной форме обучения

Форма(-ы) обучения очная

Учебная дисциплина «Муляжирование костюма» изучается в 5 и 6 семестре по очной форме обучения.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен. 1.1.

1.2. Форма промежуточной аттестации:

пятый семестр - зачет шестой семестр - зачет

1.3. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Муляжирование костюма» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений (элективные дисциплины 2).

Изучение дисциплины опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Разработка опытно-конструкторких образцов
- Разработка презентации проекта
- Производственная практика. Преддипломная практика.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.

2. ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Целями освоения дисциплины «Муляжирование костюма» являются:

- Изучение профессионального понятийного аппарата индустрии моды, легкой промышленности и искусства;
- Ознакомление с особенностями профессии, со способами и методами формирования коллекций на базе анализа профильной области;
- Овладение способностью использовать базовые знания ПО профессии художественном проектировании, создавать художественный образ коллекции; формулировать цели и задачи проекта, выявлять приоритеты в решении задач коллекции с учетом эстетических, этических и иных аспектов деятельности;
- Развитие готовности спланировать необходимый научный эксперимент, получить опытную модель, разработать концептуальную идею экспериментального творческого проекта, а также интерпретировать её в художественном образе авторской коллекции;

- Применение подходов к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- Вырабатывание стремления к саморазвитию, повышению своей квалификации и мастерства в профессиональной области;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
- Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций И обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

2.1. Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с ппанируемыми результатами обущения по лисциппине.

планируемыми результатами обучения по дисциплине:						
IC	Код и наименование	П				
Код и наименование	индикатора	Планируемые результаты обучения				
компетенции	достижения	по дисциплине				
	компетенции					
ПК-4	ИД-ПК-4.1	 Создает образцы костюма по авторскому проекту из 				
Способен осуществлять	Разработка	различных материалов с применением традиционных и				
концептуальную и	концептуальной идеи	современных технологий				
художественно-	экспериментального	– Знает принципы работы основных инструментальных				
техническую	творческого проекта;	средств информационных систем и систем				
разработку	создание креативного	автоматизированного проектирования				
экспериментальных	образа и стиля в	– Подбирает, анализирует, обобщает и				
творческих проектов	экспериментальном	систематизирует информацию, нужную для проведения				
	творческом проекте	научных и творческих исследований в профессиональной				
	ИД-ПК-4.4	сфере (индустрия моды, текстильная и легкая				
	Создание тенденций в	промышленность, искусство) и в смежных отраслях				
	дизайне и прогноз	(маркетинг, социология, инновации в различных сферах);				
	перспективной моды	 Применяет логико-методологический инструментарий 				
	посредством	для оценки современных концепций философского,				
	эксперимента над	культурного и социального характера в своей предметной				
	конструкцией,	области;				
	формой и	– Формирует и обосновывает предложения по стилю,				
	технологией	концепции, актуальности авторских и экспериментальных				
		изделий, проектов, моделей, комплектов, ансамблей,				
		коллекций, визуальных образов, художественно-				
		графических произведений;				
		 Определяет творческие источники для создания 				
		авторских моделей, коллекций, изделий;				
		 Реализует авторские идеи в эскизах, фор-эскизах, 				
		художественно-графических произведениях;				
		Применяет на практике при создании творческих работ				
		знания в области композиции, согласованности формы и				
		колористических решений, характерных особенностей				
		стилей и принципы гармоничной стилизации				

СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ **3.**

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	216	час.
---------------------------	---	------	-----	------