

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 27.06.2024 17:35:02  
Уникальный программный идентификатор:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

|   |                                    |
|---|------------------------------------|
| Уровень образования   | бакалавриат                        |
| Направление подготовки  | 54.03.01      Дизайн               |
| Направленность (профиль)  | Мультимедиа в промышленном дизайне |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года                             |
| Форма(-ы) обучения  | очная                              |

Учебная дисциплина «Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности» изучается в третьем семестре.

- 1.1. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен
- 1.2. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр      - зачет

#### 1.3. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Б1.О.12 «Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности» относится к обязательной части программы.

Изучение *дисциплины* опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам<sup>1</sup>:

- Композиция в мультимедийном дизайне;
- Колористика в мультимедийной среде;

Результаты обучения по учебной дисциплине/учебному модулю, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Основы цифровых анимационных технологий;

1.4. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении *производственной* практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении *производственной* практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

## 2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения *дисциплины* «Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности» являются:

- формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных задач;

- формирование концепции и разработка дизайнерского предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;
  - формирование навыков применения современных информационных баз и графических программ; компьютерного моделирования;
  - формирование навыков использования инструментов и методов художественной визуализации создаваемого объекта;
  - формирование навыков создания и использование презентаций в процессе проведения проекта для обсуждения выполненных этапов с участниками проекта и заказчиком.
  - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
- раскрытие специфических приемов и средств, применяемых в процессе работы над созданием проекта промышленного объекта.

Результатом обучения по учебной дисциплине «Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

2.1. Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с планируемыми результатами обучения по дисциплине:

| Код и наименование компетенции <sup>2</sup>  | Код и наименование индикатора достижения компетенции <sup>3</sup>                                      | Планируемые результаты обучения по дисциплине   |
|--|--|---|
| ПК-2<br>Способен обосновать свои проектные решения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном подходе к решению дизайнерской задачи, реализуемой в том числе и в цифровой среде | ИД-ПК-2.1<br>Формирование потребительских качеств разрабатываемого объекта в рамках поставленных задач | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Выявляет текущие и конечные цели проекта;</li> <li>– Использует современные информационно-коммуникационных технологии в процессе проектирования объекта дизайна;</li> <li>– Способен разработать художественно-конструкторское предложение проекта объекта промышленного дизайна и представить его с помощью современных информационно-коммуникационных технологий.</li> </ul> |
|  | ИД-ПК-3.1<br>Применение современных методов 2D и 3D-моделирования мультимедийного проекта              |   |

### 3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

|                           |   |      |     |      |
|---------------------------|---|------|-----|------|
| по очной форме обучения – | 4 | з.е. | 128 | час. |
|---------------------------|---|------|-----|------|