

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.06.2025 11:12:01
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Декорирование и техники от-кутю

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Направленность (профиль)	Механизм создания коллекций и продвижение модного бренда
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Декорирование и техники от-кутю» изучается во втором семестре Модуля 2.

1.1. Форма промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Декорирование и техники от-кутю» является факультативной дисциплиной.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Декорирование и техники от-кутю» являются:

- изучение методов и техник декорирования костюма, включая приемы работы от-кутю для креативного проектирования современных коллекций;
- освоение приемов и техник для создания различного вида декора костюма и аксессуаров;
- применение различных видов и приемов декорирования для создания инновационных и креативных дизайн-концепций, исследования альтернативных вариантов и воплощения уникальных идей;
- понимание роли декора в комплексном процессе креативного проектирования, включая взаимодействие с другими специалистами, обмен данными и визуализацию результатов;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-1 Способен планировать и разрабатывать дизайнерские модели/коллекции	ИД-ПК-1.3 Отслеживание модных тенденций и особенностей дизайнерской деятельности в индустрии товаров и услуг	Осуществляет выбор элементов декоративного решения на основе анализа модных тенденций и технических возможностей их реализации
ПК-3 Способен разрабатывать проектные задания на создание моделей с использованием инновационных технологий	ИД-ПК-3.2 Использование специальных художественных техник и приемов в реализации дизайн-проектов	Предлагает креативные решения реализации дизайна костюма с использованием различных техник от-кутюр и современных технологий изготовления

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------