Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 19.06.2026 15:03:36
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Цифровые технологии в дизайне и экономике данных

Уровень образования	Бакалавр
Направление подготовки	50.03.04 Теория и история искусств
Направленность (профиль) /Специализация	Искусствоведение и история дизайна
Срок освоения образовательной программы	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Цифровые технологии в дизайне и экономике данных» изучается в третьем семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации: зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Цифровые технологии в дизайне и экономике данных» является факультативной дисциплиной.
Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированности универсальных компетенций, а также общепрофессиональных компетенций, в случае совпадения направлений подготовки предыдущего и текущего уровня образования.
Основой для освоения дисциплины являются результаты школьного обучения по дисциплине:

– Информатика

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при изучении следующих дисциплин:

– Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
– Предпрофессиональная ИТ-подготовка

Для освоения курса требуются начальные знания программирования

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Цифровые технологии в дизайне и экономике данных» являются:

– освоение современных графических программ Adobe Photoshop и Adobe Illustrator, приемов и методов графического дизайна, знакомство с основами графического проектирования;
– ознакомление с историей развития корпоративных систем, основными концепциями и компонентами систем планирования (управления) ресурсами, взаимодействия с клиентами, стратегического и финансового управления предприятием;

– ознакомление с историей развития технологий искусственного интеллекта, изучение принципов машинного обучения и обучения нейросетей, методов кластеризации, классификации и прогнозирования;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	**Код и наименование индикатора достижения компетенции**	**Планируемые результаты обучения по дисциплине**
ПК-Ф Способен выполнять задачи профессиональной деятельности в условиях экономики данных	ИД-ПК-Ф.1 Выбор инструментов и методов компьютерной графики для визуализации данных и представления результатов анализа в понятной форме заинтересованным сторонам ИД-ПК-Ф.2 Анализ базовых принципов корпоративной информационной системы для выявления потребностей организации в области управления данными. ИД-ПК-Ф.3 Использование технологий искусственного интеллекта для автоматизации процессов обработки и анализа больших объемов данных в профессиональной деятельности.	– Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области цифровых технологий. – Использует информационные технологии в индивидуальной и будущей профессиональной деятельности. – Называет программные средства универсального и специального назначения – Описывает современное состояние уровня и направлений развития технических и программных средств универсального и специального назначения – Выбирает и применяет соответствующие инструменты для решения задач.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	**2**	**з.е.**	**64**	**час.**