

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 05.06.2024 11:10:24  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Мультимедиа технологии в дизайне

магистратура

Направление подготовки/Специальность (Профиль) 09.04.02 Информационные системы и технологии  
Информационные процессы, технологии и системы

Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения 2 года

Форма(-ы) обучения очная

Учебная дисциплина «Мультимедиа технологии в дизайне» изучается в третьем модуле третьего семестра.

Курсовая работа – не предусмотрена

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

#### 1.2 Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Мультимедиа технологии в дизайне» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и является обязательной дисциплиной

#### 1.3 Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Мультимедиа технологии в дизайне» являются:

- изучение представления данных на основе моделей, методов и средств формализации и структурирования информации;
- изучение видов интерфейсов информационных систем, методологии проектирования интерфейсов;
- получение опыта применения теории информации для анализа информационных систем и процессов в плане оценки прагматической, синтаксической и семантической ценности информации;
- формирование системного представления о концепциях принципах и методах построения информационных систем;
- изучение моделей и методов описания информационных систем;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.
- Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ИД-ОПК-8.1 Применение на практике математических моделей, методов и средств проектирования и автоматизации систем
	ИД-ОПК-8.2 Осуществление эффективного управления разработкой программных средств и проектов
ПК-1 Способен концептуально проектировать интерфейсы	ИД-ПК-1.1 Использование информации в области технической эстетики для эскизирования интерфейсов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	<b>6</b>	<b>з.е.</b>	<b>192</b>	<b>час.</b>
---------------------------	----------	-------------	------------	-------------