

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 24.06.2024 17:02:10  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Оптимизационные алгоритмы

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	09.03.02	Прикладная математика и информатика
Профиль	Информационные технологии и дизайн	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Форма обучения	очная	

Учебная дисциплина «Оптимизационные алгоритмы» изучается в шестом семестре.  
Курсовая работа – не предусмотрена.

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: экзамен.
- 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Оптимизационные алгоритмы относится к части, формируемая участниками образовательных отношений (Профессиональный модуль 2. Искусственный интеллект).

- 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Оптимизационные алгоритмы являются:

- формирование навыка выбора наиболее подходящего языка разработки ПО с элементами ИИ для исследуемой области;
- формирование навыка выбора возможности к использованию элементов ИИ в исследуемой области;
- формирование навыка выбора необходимых элементов ИИ для применения в исследуемой области;
- формирование навыка построения модели с элементами ИИ для решения исследуемых задач;
- формирование навыков разработки интерфейсов для взаимодействия с разработанным ПО.
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в	ИД-ПК-2.1 Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области
	ИД-ПК-2.2 Выбор оптимального набора инструментальных средств и

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
том числе разрабатывать новые информационные и цифровые продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения	ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области
	ИД-ПК-2.3 Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области
	ИД-ПК-2.4 Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	<b>з.е.</b>	192	<b>час.</b>
---------------------------	---	-------------	-----	-------------