

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.06.2025 14:45:48  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Программирование

|                                                                 |                                              |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| Уровень образования                                             | бакалавриат                                  |
| Направление подготовки                                          | 09.03.02 Информационные системы и технологии |
| Направленность (профиль)                                        | Информационные технологии и дизайн           |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года 6 месяцев                             |
| Форма(-ы) обучения                                              | заочная                                      |

Учебная дисциплина (модуль) «Программирование» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.

#### 1.1. Форма промежуточной аттестации экзамен

При проведении промежуточной аттестации применяется балльно-рейтинговая система.

#### 1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Серверная веб-разработка относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Программирование» являются:

- изучение области применения тех или иных инструментальных средств информационных систем
- формирование практических навыков по основам программирования на языках высокого уровня С
- овладение техникой постарения и реализации алгоритмов
- развитие у студентов логического и аналитического мышления
- формирование практических навыков по основам программирования на языке визуализации Processing
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| Код и наименование компетенции                                                                                                                                                                                   | Код и наименование индикатора достижения компетенции                                                                                                                                                                   | Планируемые результаты обучения по дисциплине                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности | ИД-ОПК-2.1. Описание базовых принципов современных информационных технологий сбора, подготовки, хранения и анализа данных; применение основных способов представления информации в соответствии с поставленной задачей | Использует современные информационные технологии и программные средства для сбора, подготовки, хранения и анализа данных, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности                                   |
| ОПК-6. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий                                                                         | ИД-ОПК-6.1. Описание принципов программирования, используемых для практического применения в области информационных систем и технологий                                                                                | Знает алфавит, синтаксис, семантику языка программирования С. Способен использовать его для практического применения в области информационных систем и технологий                                                                                   |
|                                                                                                                                                                                                                  | ИД-ОПК-6.2. Составление программ на современных языках программирования                                                                                                                                                | Работать в среде программирования.<br>Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.<br>Оформлять код программы в соответствии со стандартом кодирования.<br>Выполнять проверку, отладку кода программы. |
|                                                                                                                                                                                                                  | ИД-ОПК-6.3. Разработка алгоритмов и программ для решения задач профессиональной деятельности                                                                                                                           | Сформированы практические навыки по основам программирования на языке визуализации Processing для решения профессиональных задач компьютерной графики                                                                                               |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

|                             |   |      |     |      |
|-----------------------------|---|------|-----|------|
| по заочной форме обучения – | 4 | з.е. | 128 | час. |
|-----------------------------|---|------|-----|------|