Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 11.06.2026 12:14:45
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## Макетирование

| | |
|---|---|
| Уровень образования | бакалавриат |
| Направление подготовки | **29.03.04 Технология художественной обработки материалов** |
| Направленность (профиль) | **Технологии изготовления художественно-промышленных изделий** |
| Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения | 4 года |
| Форма(-ы) обучения | очная |

Учебная дисциплина «Макетирование» изучается в третьем семестре.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина ФТД.В.3 «Макетирование» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Макетирование» являются:

- формирование у студентов профессиональных знаний и умений в области дизайна;
- изучение процесса промышленного производства как вида профессиональной деятельности в контексте дизайна и мировой материально-художественной культуры, его культурно-исторических и социально-экономических предпосылок, целей, средств и методов дизайнерской деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

| **Код и наименование компетенции** | **Код и наименование индикатора достижения компетенции** | **Планируемые результаты обучения по *дисциплине*** |
|---|---|---|
| ПК-1<br>Способен к разработке художественных приемов дизайна при создании и реставрации художественно-промышленной продукции<br>ПК-2 Способен к проектированию, моделированию и изготовлению эстетически ценных и конкурентоспособных художественно-промышленных изделий и объектов в соответствии с разработанной концепцией и значимыми для потребителя параметрами | ИД-ПК-1.2<br>Выполнение эскизов, макетов, моделей и прототипов из различных материалов<br><br>ИД-ПК-2.3. Разработка, проектирование и моделирование художественно-промышленного продукта различного назначения, обладающего функциональной целесообразностью, эстетической ценностью и новизной, то есть современным дизайном | – Выстраивает проектный замысел основанного на концептуально-логическом, эмоционально-образном подходах в проектировании объектов дизайна<br>– Владеет навыками композиционного, пластического и компьютерного моделирования в проектировании<br>– формирования потребительских свойств и качеств разрабатываемого объекта промышленного дизайна с учетом эргономики. |

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| *по очной форме обучения –* | **2** | **з.е.** | **64** | **час.** |