

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 16.06.2025 17:27:01
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7c3a126e09d89411

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Средовое проектирование туристско-рекреационных объектов

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Специализация	Территориальный брендинг и дизайн туристско-рекреационных систем
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Формы обучения	Очно-заочная

Учебная дисциплина «Средовое проектирование туристско-рекреационных объектов» изучается в третьем семестре.

Курсовая работа/проект – не предусмотрен(а).

1.1. Форма промежуточной аттестации
экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Средовое проектирование туристско-рекреационных объектов» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Средовое проектирование туристско-рекреационных объектов» являются:

- изучение основ средового проектирования, принципов организации туристско-рекреационных пространств;
- освоение терминологии, классификации и типологии объектов туризма и рекреации;
- освоение методических и практических основ инженерного проектирования в контексте дизайн-проектирования;
- приобретение навыков проектирования комфортной и функциональной среды для отдыха и туризма;
- освоение методов ландшафтного, архитектурного и дизайнерского решения рекреационных территорий;
- развитие креативного подхода к созданию уникальных средовых решений;
- формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине/модулю.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>ОПК-3 Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); выдвигать и реализовывать креативные идеи</p>	<p>ИД-ОПК-3.2 Предложение вариантов композиционных, цветографических, эргономических решений, макетирование и моделирование</p>
<p>ПК-3 Способен разрабатывать концептуальные дизайн-проекты туристско-рекреационных объектов и территорий</p>	<p>ИД-ПК-3.1 Разработка авторской, уникальной дизайн-концепции территориального бренда, знаковой и графической систем с помощью различных техник, средств, специальных компьютерных программ: эскизы, образы, структура, компоненты, элементы системы</p>
	<p>ИД-ПК-3.4 Использование компьютерной техники и программного обеспечения, необходимых для выполнения работ по проектированию территориальных и туристско-рекреационных объектов различной сложности</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
----------------------------------	---	------	-----	------