

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 20.06.2025 12:57:03  
Уникальный программный ключ:  
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### История костюма и кроя

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.03 Искусство костюма и текстиля
Профиль	Дизайн костюма
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	Очная

Учебная дисциплина «История костюма и кроя» изучается в первом и втором семестрах.

1.1. Форма промежуточной аттестации-  
первый семестр – экзамен  
второй семестр – экзамен

#### 1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «История костюма и кроя» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

#### 1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «История костюма и кроя» являются:

- изучение этапов развития исторического костюма и моды;
- изучение эстетических форм, конструкций, деталей и других структурных элементов исторического и народного костюма различных эпох;
- изучение особенностей текстиля, орнамента, колористики исторического костюма различных эпох;
- изучение особенностей проявления моды в историческом костюме различных эпох;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Целью курса является формирование у студентов знаний, умений и навыков квалифицированно использовать структуры исторического костюма, исторических стилей в развитии костюма.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-5	ИД-ПК-5.1

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Способен ориентироваться в историографии модного процесса, проводить анализ и прогнозирование трендов фешен индустрии; создавать и продвигать визуальный контент	Анализирование этапов формирования моды, ключевых дизайнеров, икон стиля
	ИД-УК-5.2 Использование аналитических материалов ведущих тренд-бюро мира для формирования собственной концепции дизайн проекта
	ИД-ПК-5.3 Создание и демонстрация актуального визуального контента в соцсетях для продвижения бренда

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения	<b>9</b>	з.е.	<b>288</b>	час.
-------------------------	----------	------	------------	------