

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2025 10:06:20
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Рисунок

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	50.03.02 Изящные искусства
Направленность (профиль)	Ивент-дизайн
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

*Учебная дисциплина «Рисунок» изучается в первом и втором семестрах.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены.*

Форма промежуточной аттестации:

первый семестр – экзамен;

второй семестр – экзамен.

Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Рисунок» относится к обязательной части программы.

Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Рисунок» являются:

- *формирование представления о предмете и методах профессионального рисунка, его месте среди других художественных дисциплин в творческом познании действительности;*
- *формирование представления и понимания основных теоретических и методологических положений рисунка, необходимых в творческой проектной работе;*
- *освоение основных методов, средств и приемов рисунка;*
- *развитие навыков постоянной рисовальной практики;*
- *изучение практических средств и приемов рисунка;*
- *формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;*
- *формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.*

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования

компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<i>ПК-4</i> <i>Способен применять академические знания в области изобразительного искусства в сфере фотоискусства и мультимедиа дизайна</i>	<i>ИД-ПК-4.1</i> <i>Соблюдение необходимых пропорций в объеме и пространстве, пластической анатомии человеческого тела</i> <i>ИД-ПК-4.3</i> <i>Применение основных законов формообразования и создания объема при реализации творческого проекта</i>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	8	з.е.	256	час.
---------------------------	---	------	-----	------