

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.06.2024 16:56:20
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab8

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерная графика и графические редакторы

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки/Специальность	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)/Специализация	Сквозные технологии и искусственный интеллект
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Компьютерная графика и графические редакторы» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации

зачет в пятом семестре

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерная графика и графические редакторы» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика и графические редакторы» являются:

- применение естественнонаучных и общеинженерных знаний для моделирования и проектирования интеллектуальных автоматизированных систем;
- знание графических редакторов, основных инструментов и сервисов для представления графических документов проекта; владение навыками работы с компьютерной графикой при разработке программных решений для автоматизированных систем;
- применение специализированного программного обеспечения, информационных технологий и цифровых сервисов для разработки проектов на интеллектуальные автоматизированные системы, оформление проектной, рабочей и пользовательской документации на разрабатываемую систему с учетом действующих норм и стандартов;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенции(й) и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-1 Способен применять естественнонаучные и общеинженерные знания, методы	ИД-ОПК-1.1 Использование базовых принципов естественнонаучных, общеинженерных и математических дисциплин

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;	
ОПК-4 Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью	ИД-ОПК-4.2 Разработка специальной (технической) документации по проектируемым информационным системам в соответствии со стандартами, нормами и правилами
ОПК-8 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ИД-ОПК-8.3 Разработка алгоритмов и программ для решения задач профессиональной деятельности
ОПК-9 Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	ИД-ОПК-9.1 Применение инструментов и правил использования программных средств для решения практических задач
	ИД-ОПК-9.2 Освоение методик использования программных средств для решения практических задач
ПК-2 Способен разрабатывать проектную, рабочую и пользовательскую документацию на информационную и автоматизированную систему	ИД-ПК-2.2 Разработка документации на информационную и автоматизированную систему с применением современных цифровых технологий, инструментов и сервисов

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	----------	-------------	-----------	-------------