

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.06.2024 12:49:54
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82413

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование технологической оснастки

Уровень образования	магистратура		
Направление подготовки	29.04.05	Конструирование изделий легкой промышленности	
Профиль	Развитие научных основ инновационных способов моделирования и проектирования изделий из кожи, в том числе реабилитационной направленности		
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года		
Форма обучения	очная		

Учебная дисциплина «Проектирование технологической оснастки» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

первый семестр - зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектирование технологической оснастки» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектирование технологической оснастки» являются:

- изучение методологических основ разработки рациональной внутренней формы;
- формирование профессиональных знаний в области проектирования и изготовления обувных колодок и пресс-форм;
- ознакомление обучающихся с современными тенденциями моделирования и изготовления элементов формирующей оснастки обувного производства;
- формирование навыков проектирования обувных колодок и пресс-форм, необходимых для создания образцов обуви, отвечающих современным требованиям моды и обеспечивающих комфортные условия носки;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-4 Способен использовать информационные технологии и современные компьютерные графические системы в профессиональной деятельности и участвовать в разработке прикладных программ для проектирования моделей швейных, трикотажных изделий, одежды, обуви, аксессуаров, кожгалантереи, изделий из кожи и меха	ИД-ОПК-4.1 Использование информационных технологий и современных компьютерных графических систем в профессиональной деятельности, участие конструктора в разработке прикладных программ для проектирования моделей изделий легкой промышленности
	ИД-ОПК-4.2 Разрабатывать рациональную структуру ассортимента моделей одежды, обуви, в том числе детской
ПК-3 Способен разрабатывать методики проведения социологических исследований, касающихся эргономических параметров продукции	ИД-ПК-3.1 Планирование и организация исследований. Сбор и изучение научно-технической информации, анализ и теоретическое обобщение научных данных
ПК-4 Способен определять системы показателей антропометрических исследований	ИД-ПК-4.1 Выявление проблем проектирования продукции, связанных с ее эргономичностью, для решения которых необходимо проведение антропометрических исследований. Определение параметров продукции или ее элементов, для установления величин которых необходимо проведение антропометрических исследований. Разработка программ проведения антропометрических исследований с использованием информационных технологий

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения	6	з.е.	192	час.
-------------------------	---	------	-----	------