

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 10.06.2024 14:28:29
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca11e0e0ad

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Инновационные технологии и материалы в средовом дизайне

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Направленность (профиль)	Теория и практика креативного проектирования средовых объектов
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очно-заочная

Учебная дисциплина «Инновационные технологии и материалы в средовом дизайне» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

четвертый семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Инновационные технологии и материалы в средовом дизайне» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Инновационные технологии и материалы в средовом дизайне» являются:

–освоение основных тенденций и новейших разработок в области технологий и материалов, применяемых в средовом дизайне, с целью расширения кругозора и возможностей проектирования.

–рассмотрение эффектов применения новых технологий и материалов на окружающую среду и устойчивость дизайн-проектов, включая их экологический аспект.

–оценка, как инновационные технологии и материалы влияют на функциональность и визуальные характеристики средовых объектов, а также как они могут вдохновить креативное проектирование.

–овладение практическими навыками интеграции инновационных технологий и материалов в реальные дизайн-проекты, с учетом их особенностей и потенциала.

–изучение методов оценки эффективности и затрат при внедрении инновационных технологий и материалов, а также их экономической целесообразности.

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-3 Способен разрабатывать	ИД-ОПК-3.1 Анализ методик и подходов к педагогической деятельности

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); выдвигать и реализовывать креативные идеи</p>	<p>по программам профессионального образования и дополнительного профессионального образования в области дизайна</p>
<p>ПК-1 Способен анализировать и обобщать результаты научных исследований и давать оценку полученной информации</p>	<p>ИД-ПК-1.1 Организация сбора и изучения научно-технической информации, анализ и теоретическое обобщение научных данных</p> <p>ИД-ПК-1.3 Анализ научных проблем по тематике проводимых исследований и разработок, отечественная и зарубежная информация по этим вопросам</p>
<p>ПК-2 Способен руководить подразделениями, занимающимися реализацией эргономических требований к продукции</p>	<p>ИД-ПК-2.3 Применение основ технической эстетики и художественного конструирования, систем и методов проектирования, применяемых в конструкциях материалы и их свойства</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очно-заочной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
----------------------------------	---	-------------	-----	-------------