Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 20.06.2025 10:06:20 Уникальный программный ключ:

8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## Грим и создание образа

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

50.03.02

Изящные искусства

Направленность (профиль)

Ивент-дизайн

Срок освоения

образовательной

4 года

программы по очной форме

обучения

Форма(-ы) обучения

очная

Учебная дисциплина «Грим и создание образа» изучается в пятом семестре. Курсовая работа — не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет

1.2. Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Грим и создание образа» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Целями изучения дисциплины «Грим и создание образа» являются:

- освоение техники нанесения макияжа
- умение создавать разнообразные образы с помощью грима;
- изучение основных принципов цветовой гармонии и композиции в макияже;
- развитие творческого подхода к работе с лицом модели или клиента;
- изучение влияния грима на общее впечатление об образе человека;
- умение качественно и профессионально работать в области создания грима и образов;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

## Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции			
ПК-2	ИД-ПК-2.1			
Способен осуществлять	Разработка концептуальной идеи творческого проекта;			

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции			
концептуальную и художественнотехнологическую разработку творческих проектов в области ивент-дизайна	создание креативного образа и стиля в экспериментальном творческом проекте в области ивент-дизайна  ИД-ПК-2.2  Осуществление художественно-технической разработки творческой идеи в области ивент-дизайна			

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	2	2 6	64	час.
по очнои форме обучения —		3.E.	04	час.