

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2025 09:54:18
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9a0c40

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Колористика образа костюма в модельерском рисунке

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	54.03.02 Изящные искусства
Направленность (профиль)	Искусство иллюстрации и комикс-арт
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Колористика образа костюма в модельерском рисунке» изучается в пятом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации:

пятый семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Колористика образа костюма в модельерском рисунке» относится к факультативной части Блока I

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями освоения дисциплины «Колористика образа костюма в модельерском рисунке» являются:

- формирование у студентов целостного представления о профессиональной деятельности в области дизайна костюма, включающей решение художественных, стилевых и конструкторско-технологических задач;
- создание системы знаний и развитие творческих способностей студентов в области проектирования и эскизирования костюма;
- освоение студентами методов стилизации изображения человеческой фигуры в костюме в разных сферах дизайнерской проектной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;

Результатом обучения по дисциплине «Колористика образа костюма в модельерском рисунке» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2. Способен применять в профессиональной деятельности академические знания в области изобразительного искусства	ИД-ПК-2.1 Понимание пропорций фигуры человека, пластической анатомии человеческого тела для гармоничного изображения взаимодействия формы тела, костюма и образа носителя в эскизах/художественно-графических работах
ПК-4 Способен осуществлять концептуальную и художественно-техническую разработку экспериментальных творческих проектов	ИД-ПК-4.2 Разработка на основе предпроектного исследования и поисковых эскизов рабочих и творческих эскизов изделий/моделей в рамках творческого проекта

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	------	----	------