

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 16.06.2025 10:12:31
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах»

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки	29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности
Профиль	Художественное моделирование и цифровое проектирование изделий из кожи
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах» изучается в шестом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации

экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, элективным дисциплинам.

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предшествующим дисциплинам и практикам:

- Технология изделий из кожи
- Конструирование изделий из кожи
- Конструирование и моделирование кожгалантерейных изделий
- Информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

2. Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при прохождении производственной практики и выполнении выпускной квалификационной работы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Проектирование изделий из кожи в автоматизированных системах» являются:

- формирование знаний основных методик и подходов к проектированию обуви и кожгалантереи, используя системы автоматизированного проектирования;
- изучение методов визуального отображения текстовой и графической информации в информационной системе;
- изучение методологии, технологии и использования инструментальных средств автоматизированного проектирования изделий из кожи;
- изучение этапов технического и рабочего проектирования САПР обуви;

– формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-5 Способен формулировать цели дизайн-проекта, определять критерии и показатели оценки художественно-конструкторских предложений, осуществлять авторский контроль за соответствием рабочих эскизов и технической документации дизайн-проектов обувных и кожгалантерейных изделий	ИД-ПК-5.1 Формулирование текущих и конечных целей проекта, с использованием оптимальных технических и дизайнерских способов их достижения	– Анализирует возможности систем автоматизированного проектирования изделий из кожи – Применяет методы дизайн-проектирования для художественно-конструкторских предложений и автоматизированного проектирования изделий из кожи – Обосновывает выбор основных инструментов для проектирования изделий из кожи с применением информационных систем. – Анализирует входные данные выходную документацию САПР изделий из кожи – Использует современные подходы к разработке и проектированию САПР обуви

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-6 Способен разрабатывать конструкции обуви и кожгалантерейных изделий в соответствии с требованиями эргономики и прогрессивной технологии производства, отвечающие комплексу потребительских требований; оформлять законченные проектно конструкторские работы	ИД-ПК-6.1 Изучение передового отечественного и зарубежного опыта в области проектирования и производства обувных и кожгалантерейных изделий для использования в практической деятельности	– Анализирует и систематизирует отечественную и зарубежную научно-техническую информацию в области проектирования изделий из кожи с применением традиционных и информационных технологий и систем автоматизированного проектирования – Применяет методы тестирования и оценки отечественных и зарубежных систем автоматизированного проектирования изделий легкой промышленности. – Называет этапы жизненного цикла изделий легкой промышленности.

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------