Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 28.06.2024 10:29:47 Уникальный программный ключ:

8df276ee93e<u>17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473</u>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Конструирование

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

54.03.04 Реставрация

Направленность (профиль)

Реставрация и экспертиза антиквариата

Срок освоения

образовательной программы

4 года

по очной форме обучения

Форма(-ы) обучения очная

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Учебная дисциплина «**Конструирование исторического костюма**» изучается в 5 семестре по очной форме обучения.

1.1. Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрен.

1.2. Форма промежуточной аттестации:

Пятый семестр - зачет

1.3. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «**Конструирование исторического костюма**» относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений (элективные дисциплины).

Изучение дисциплины опирается на результаты освоения образовательной программы предыдущего уровня.

Результаты обучения по учебной дисциплине, используются при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

- Реставрационное шитье
- Производственная практика. Преддипломная практика.

Результаты освоения учебной дисциплины в дальнейшем будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.

2. ЦЕЛИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Целями освоения дисциплины «Конструирование исторического костюма» являются:

- ознакомиться с основными технологическими операциями при макетировании;
- ознакомиться со стандартным программным обеспечением профессиональной деятельности;
- получить практические навыки использования макетирования для проектирования рисунков, орнамента, формы и элементов костюма.
- научиться описывать постановку и решение задач прикладных исследований;
- научиться методами решения прикладных задач;
- иметь представление о функциональных возможностях и основных областях применения макетирования в костюме;
- уметь применять средства информационных технологий для составления прогнозов изменений моды и конструкции косюма;

- применение подходов к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и (или) опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

2.1. Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, соотнесённые с

планируемыми результатами обучения по дисциплине:

планируемыми результатами обучения по дисциплине:							
Код и наименование	Код и наименование индикатора	Планируемые результаты обучения					
компетенции	достижения компетенции	по дисциплине					
ПК-1	ИД-ПК-1.3 Использование	 Ориентируется в перечне технологий и 					
Способен	методов решения задач на основе	материалов для создания костюма и					
проводить консервацию	приобретенных знаний, умений и	модных аксессуаров, а также в					
и реставрацию для	навыков, с их применением в	способах их сочетаний и соединений					
охраны, использования и	нетипичных ситуациях в областях	между собой.					
популяризации музейных	применения технологий	– Создает концептуальную и					
предметов и музейных	консервации и реставрации	художественно-графическую работу в					
коллекций, а также их	предметов культурного наследия	экспериментальных творческих					
изучать, обеспечивать и		проектах					
контролировать		 Осуществляет конструкторско- 					
сохранность		техническую разработку					
ПК-3	ИД-ПК-3.2	экспериментальных творческих					
Способен	Осуществление отбора	проектов					
проводить	информации по данным,	– Использует методы решения задач на					
методологическую	связанным с технологическими	основе приобретенных знаний, умений					
работу по	приемами реставрации объектов	и навыков, с их применением в					
совершенствованию	культурного наследия	нетипичных ситуациях в областях					
способов консервации и		применения технологий консервации и					
реставрации		реставрации предметов культурного					
		наследия					
		 Осуществляет отбора информации по 					
		данным, связанным с					
		технологическими приемами					
		реставрации объектов культурного					
		наследия					

3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	3.e.	128	час.
---------------------------	---	------	-----	------