

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 20.06.2025 11:17:37
 Уникальный программный ключ:
 8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Рисунок

Уровень образования	бакалавриат
Направление подготовки/Специальность	29.03.04 Технология художественной обработки материалов
Направленность (профиль)/Специализация	Технология изготовления художественно-промышленных изделий
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года
Форма(-ы) обучения	очная

Учебная дисциплина «Рисунок» изучается во втором семестре.
 Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрена/не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации
 экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Рисунок относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Рисунок являются:

- изучение основ построения геометрических и бытовых предметов;
 - формирование навыков объёмно-пространственного мышления и передачи объёмного изображения на плоскости листа;
 - формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине;
- Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-2 Способен участвовать в реализации современных технически совершенных технологий по выпуску конкурентоспособных художественных материалов и художественно-промышленных объектов	ИД-ОПК-2.1 Использование художественного творчества для создания конкурентоспособных художественно-промышленных объектов.
ПК-1 Способен к разработке художественных приемов дизайна при создании и реставрации художественно-промышленной продукции	ИД-ПК-1.1 Разработка и применение художественных приемов дизайна при создании и реставрации художественно-промышленной продукции.
	ИД-ПК-1.2 Выполнение эскизов, макетов, моделей и прототипов из различных материалов.

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
	ИД-ПК-1.3 <i>Реализация эстетических и эргономических требований к художественно-промышленной продукции.</i>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.
---------------------------	---	------	-----	------