

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 16:16:22
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca0200e62ab02475

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Режиссура монтажа в создании коммуникационных продуктов

Уровень образования Бакалавриат
Направление подготовки 42.03.02 Журналистика

Профиль Периодические издания и мультимедийная

журналистика

Срок освоения
образовательной 4 года
программы по очной форме
обучения

Форма(-ы) обучения Очная

Учебная дисциплина «Режиссура монтажа в создании коммуникационных продуктов» изучается в четвёртом семестре.

Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены(а).

- 1.1. Форма промежуточной аттестации: зачёт.
- 1.2. Форма итоговой аттестации: зачёт.
- 1.3. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП.

Учебная дисциплина «Режиссура монтажа в создании коммуникационных продуктов» относится к факультативной дисциплине.

Целью освоения дисциплины «Режиссура монтажа в создании коммуникационных продуктов» является:

- изучение понятия вероятности как объективной характеристики информационного телевидения федерального и регионального значения;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;

– формирование у обучающихся компетенции(-й), установленной(-ых) образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине (модулю);

Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированности универсальных компетенций.

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при прохождении всех видов практик, предусмотренных ОПОП и выполнении ВКР.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
<p>ДПК-5 Способен использовать современное программное обеспечение для создания мультимедийного продукта</p>	<p>ИД-ДПК-5.1 Обеспечение высокого художественного уровня мультимедийного продукта с применением современных технологий и программного обеспечения</p>
	<p>ИД-ДПК-5.2 Создание и трансформация текстовых, аудио- и видео материалов с применением современных технологий</p>

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	3	з.е.	96	час.
---------------------------	---	-------------	----	-------------