

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 17.06.2025 18:13:42
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Теория и архитектура нейронных сетей

Уровень образования

бакалавриат

Направление подготовки

01.03.02

Прикладная математика и информатика

Профиль

Программирование и искусственный интеллект

Срок освоения

4 года

образовательной программы
по очной форме обучения

Форма обучения

очная

Учебная дисциплина «Теория и архитектура нейронных сетей» изучается в седьмом семестре.

Курсовая работа – не предусмотрена.

1.1. Форма промежуточной аттестации: экзамен.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина Теория и архитектура нейронных сетей относится к части, формируемая участниками образовательных отношений (Профессиональный модуль 2. Разработка нейронных сетей).

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины Теория и архитектура нейронных сетей являются:

- формирование навыка выбора наиболее подходящей структуры данных и библиотеки их обработки для построения модели активного обучения;
- формирование навыка выбора необходимых алгоритмов модели активного обучения для применения в исследуемой области;
- формирование навыка разработки модели активного обучения для решения поставленных задач;
- формирование навыков реализации модели активного обучения в ПО для решения поставленной задачи;
- формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-2 Способен реализовывать проекты цифровой трансформации предприятий в самостоятельно выбранной предметной области, в	ИД-ПК-2.1 Определение принадлежности задачи профессиональной деятельности заданному классу и предметной области
	ИД-ПК-2.2 Выбор оптимального набора инструментальных средств и

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
том числе разрабатывать новые информационные и цифровые продукты путем применения существующих информационных и цифровых технологий, а также их адаптации под заданные условия, требования и ограничения	ИТ-методов решения профессиональной задачи в рамках предметной области
	ИД-ПК-2.3 Адаптация современных методов и алгоритмов под конкретные задачи выбранной предметной области
	ИД-ПК-2.4 Использование ИТ-инструментов для решения задачи в выбранной предметной области

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	6	з.е.	192	час.
---------------------------	---	-------------	-----	-------------