Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 27.05.2025 15:52:57

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Уникальный программный ключ: 8df276ee93e17c18e7bee9e **Виртуальное** прототипирование изделий легкой промышленности

Уровень образования магистратура

Направление подготовки 29.04.05 Конструирование легкой изделий

промышленности

Профиль Интеллектуальные технологии и художественное

проектирование в индустрии моды

Срок освоения

образовательной программы

2 года

по очной форме обучения

Форма обучения очная

Учебная дисциплина «Виртуальное прототипирование изделий легкой промышленности» изучается в первом семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

третий семестр - зачет

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная «Виртуальное прототипирование дисциплина изделий легкой промышленности» относится к факультативным дисциплинам.

Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине 1.3.

Целями изучения дисциплины «Виртуальное прототипирование изделий легкой промышленности» являются:

- Приобретение навыков цифрового художественного проектирования;
- Развитие креативности и художественного мышления;
- Понимание принципов и концепций художественного проектирования;
- Подготовка к профессиональной деятельности;
- Активное использование цифровых инструментов и технологий.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Формируемые в	компетенции и индикаторы д	достижения компетенции.		
Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине		
ПК-2 Организовывает работы по разработке моделей/коллекций детской одежды и обуви	ИД-ПК-2.2 Разработка и реализация мероприятий, направленных на улучшение качественных характеристик изделий с учётом выявленных явных, скрытых и перспективных потребностей. Проведение консультаций по вопросам создания конструкции и дизайна изделий индустрии моды. Обеспечение технологии ведения проектной деятельности	показывает знание всех этапов проектирования изделий на основе выбранной темы; разрабатывает эскизные и технические проекты в цифровой среде; показывает четкие системные знания и основные требования к рабочим эскизам и		
ПК-5 Способен разрабатывать новые конструкции швейных изделий, в том числе не имеющих аналогов, том числе на фигурах нетипового телосложения по индивидуальному заказу в САПР	ИД-ОПК-5.3 Методы художественного конструирования, моделирования и проведения художественно-графических работ в цифровой и реальной среде	владеет приемами разработки моде одежды в соответствии с выбран темой; технической документации; умеет проверить техничест документацию и рабочие эскизы соответствие поставленной задаче; разрабатывает техничест документацию в цифровой среде		
	ИД-ОПК-5.4 Осуществление, оценки изделия, в том числе в виртуальной среде; устранение конструктивных и технологических дефектов изделий, в том числе с применением цифровых программ проектирования, для обеспечения изделиям высокого уровня потребительских свойств и эстетических качеств	владеет приемами проведения авторского контроля за соответствием рабочих эскизов и технической документации дизайн-проекту изделия при непосредственном контакте с исполнителями и удаленно.		

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения	2	3.e.	64	час.	
-------------------------	---	------	----	------	--