Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Белгородский Валерий Савельевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 20.06.2025 12:13:31

Уникальный программный ключ:

8df276ee93e17c18e7bee9e7cad2d0ed9ab82473

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Колористика в графическом дизайне

Уровень образования бакалавриат

Направление подготовки 54.03.01. Дизайн

Направленность (профиль) Графический дизайн

Срок освоения образовательной программы по 4 года очной форме обучения

Форма(-ы) обучения Очная

Учебная дисциплина «Колористика в графическом дизайне» изучается в первом семестре 1 курса. Курсовая работа – не предусмотрена

1.1. Форма промежуточной аттестации Экзамен

Место учебной дисциплины (модуля) в структуре ОПОП:

Учебная дисциплина «Колористика в графическом дизайне» относится к обязательной части программы.

1.2. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целью изучения дисциплины «Колористика в графическом дизайне» является:

- умение самостоятельно превращать теоретические знания в метод профессионального творчества и способность выражать творческий замысел с помощью условного языка цвета;
- применять основные закономерности цветовой композиции, навыки работы с цветом в сочетании с формой и пространством;
- выработать «глобальное» цветовое мышление, развить индивидуальные, творческие возможности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине «Колористика в графическом дизайне» является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции				
ОПК-4	ИД-ОПК-4.3 Дифференцированное				
Способен проектировать, моделировать,	использование современных программных				
конструировать предметы, товары,	средств 2х-мерной и 3х-мерной графики,				
промышленные образцы и коллекции,	векторных и дискретных форматов,				
художественные предметно-	современных шрифтовых гарнитур для				
пространственные комплексы, интерьеры	построения и композиционной организации				
зданий и сооружений	полиграфической продукции;				
архитектурнопространственной среды,	ИД-ОПК-4.4				
объекты ландшафтного дизайна, используя	Применение современной шрифтовой				
линейноконструктивное построение,	культуры и способов проектной графики				
цветовое решение композиции,	при работе над авторским дизайн-проектом				
современную шрифтовую культуру и					
способы проектной графики;					

Общая трудоёмкость учебной дисциплины (модуля) по учебному плану составляет:

	(, ,	,	,	<i>y</i>
по очной форме обучения –	4	з.е.	128	час.