

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 27.05.2024 11:33:55
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7d403c10b5e1c4m

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Художественное моделирование оболочек из текстильных материалов в САПР				
Уровень образования	магистратура			
Направление подготовки	29.04.05	Конструирование изделий легкой промышленности		
Направленность (профиль)	Цифровое конструирование и моделирование одежды			
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года			
Форма обучения	очная			

Учебная дисциплина «Художественное моделирование оболочек из текстильных материалов в САПР» изучается во втором семестре.

Курсовая работа/курсовой проект – не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации:

второй семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Художественное моделирование оболочек из текстильных материалов в САПР» относится к обязательной части программы.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Художественное моделирование оболочек из текстильных материалов в САПР» являются:

–освоение принципов и методов художественного моделирования оболочек из текстильных материалов в системах автоматизированного проектирования (САПР).

–приобретение навыков работы с программными инструментами для создания визуально привлекательных и эстетически удовлетворяющих оболочек.

–понимание важности дизайна оболочек в текстильной и модной индустрии, а также в архитектуре и других областях применения.

–развитие способности анализировать и интерпретировать требования заказчиков и тенденции рынка с целью создания уникальных оболочек.

–овладение методами комбинирования различных текстур, цветов и форм для достижения желаемых эстетических и художественных результатов.

–приобретение навыков визуализации и представления художественных оболочек в различных контекстах.

–развитие творческого мышления и способности применять инновационные подходы к созданию уникальных оболочек.

–формирование у обучающихся компетенции, установленной образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-4 Способен использовать информационные технологии и современные компьютерные графические системы в профессиональной деятельности и участвовать в разработке прикладных программ для проектирования моделей швейных, трикотажных изделий, одежды, обуви, аксессуаров, кожгалантереи, изделий из кожи и меха	ИД-ОПК-4.1 Использование информационных технологий и современных компьютерных графических систем в профессиональной деятельности, участие конструктора в разработке прикладных программ для проектирования моделей изделий легкой промышленности
	ИД-ОПК-4.2 Разрабатывать рациональную структуру ассортимента моделей одежды, обуви, в том числе детской
ПК-1 Способен планировать процесс разработки моделей/коллекций одежды и обуви	ИД-ПК-1.4 Определение алгоритма выполнения отдельных работ по разработке одежды и обуви в порядке их значимости
ПК-3 Способен модернизировать существующие конструкции швейных изделий	ИД-ПК-3.2 Модификация существующих конструкций (в том числе для разработки рациональных ассортиментных серий) путем внедрения усовершенствованных деталей, сборочных единиц швейного изделия с учетом возможности их стандартизации, унификации
ПК-4 Способен разрабатывать новые конструкции швейных изделий, в том числе не имеющих аналогов, том числе на фигурах нетипового телосложения по индивидуальному заказу в САПР	ИД-ПК-4.1 Разработка эскизного, художественного решения и составление технического задания на новую базовую и/или модельную конструкцию. Эффективное использование традиционных и новых методов конструирования изделий легкой промышленности

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

по очной форме обучения –	5	з.е.	160	час.
---------------------------	---	------	-----	------