

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Белгородский Валерий Савельевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.06.2024 12:21:44
Уникальный программный ключ:
8df276ee93e17c18e7bee9e7ca24de2a0814c

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Художественное проектирование коллекций в виртуальной среде

Уровень образования	бакалавриат	
Направление подготовки	29.03.05	Конструирование изделий легкой промышленности
Профиль	Конструирование и цифровое моделирование одежды	
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	4 года	
Формы обучения	очная	

Учебная дисциплина «Художественное проектирование коллекций в виртуальной среде» изучается в восьмом семестре.

Курсовой проект и курсовая работа не предусмотрены.

1.1. Форма промежуточной аттестации

Восьмой семестр - экзамен

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Художественное проектирование коллекций в виртуальной среде» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине

Целями изучения дисциплины «Художественное проектирование коллекций в виртуальной среде» являются:

- формирование навыков использования новейших методик проектирования одежды;
- владение современными автоматизированными средствами проектирования моделей одежды;
- владение навыками конструирования и конструктивного моделирования изделий высокого качества с использованием инновационных технологий проектирования;
- формирование навыков научно-теоретического подхода к решению задач профессиональной направленности и практического их использования в дальнейшей профессиональной деятельности;
- формирование у обучающихся компетенций, установленных образовательной программой в соответствии с ФГОС ВО по данной дисциплине.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины.

Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-1 Способен исследовать потребительские требования, предъявляемые к швейным изделиям, и анализировать модные тенденции в моделировании одежды	ИД-ПК-1.3 Осуществление процедур сбора, сортировки, анализа, оценки и критического резюмирования больших объемов информации, используемой при конструировании и моделировании швейных изделий	- показывает знание всех этапов проектирования промышленных коллекций на основе творческого источника, унифицированных элементов и предпочтений потребителей; - демонстрирует свободное владение и применять на практике известные информационные технологии для разработки средств продвижения промышленных коллекций в сети интернет
ПК-4 Способен выполнять конструкторско-технологическую подготовку новой модели швейного изделия для запуска в индивидуальное, мелкосерийное или массовое производство	ИД-ПК-4.5 Анализ технических решений перспективных промышленных образцов, изделий-аналогов, ведущих отечественных и зарубежных фирм с целью изучения, выявления преимуществ и недостатков и создания собственных конкурентно- и патентоспособных изделий	– анализирует проектируемые образцы с точки зрения соответствия перспективным промышленным образцам; умеет выделять и объяснять преимущества и недостатки изделий-аналогов, ведущих отечественных и зарубежных фирм и предлагать собственные конкурентно- и патентоспособные изделия
ПК -5 Способен осуществлять цифровое моделирование конструкций швейных изделий с применением систем автоматизированного проектирования и информационных технологий	ИД-ПК 5.1 Решение задач проектирования изделий легкой промышленности с помощью современных информационных технологий и прикладных программных средств	– применяет инновационные технологии в проектировании и изготовлении швейных изделий. – выстраивает профессиональную деятельность с применением отечественных или зарубежных методик конструирования в автоматизированной графической среде;

по очной форме обучения –

5

з.е.

160

час.