

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Типографика

Уровень образования	магистратура
Направление подготовки	54.04.01 Дизайн
Профиль	Брендинг и дизайн-мышление
Срок освоения образовательной программы по очной форме обучения	2 года
Форма обучения	очная

Учебная дисциплина «**Типографика**» изучается в первом Модуле первого семестра.
Курсовая работа/Курсовой проект – не предусмотрены

1.1. Форма промежуточной аттестации:

зачет с оценкой

1.2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Типографика» относится к факультативной дисциплине.
Основой для освоения дисциплины являются результаты обучения по предыдущему уровню образования в части сформированности универсальных компетенций.

Результаты обучения по учебной дисциплине используются при прохождении всех видов практик, предусмотренных ОПОП, Дисциплины НТС (Зачеты с оценкой по модулю «Модуль 1»), НТС (Зачеты с оценкой по модулю «Модуль 2»), НТС (Зачеты с оценкой по модулю «Модуль 3»), НТС (Зачеты с оценкой по модулю «Модуль 4») и выполнении ВКР.

1.3. Цели и планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Целями изучения дисциплины «Типографика» являются:

- освоение приемов и навыков графического проектирования и моделирования печатной продукции: законов композиции в типографике, современных принципов, методов и приемов типографики, основных правила и принципы типографского набора,
- углубленное изучение средств графического дизайна и методов анализа полиграфической продукции, существующей на рынке;
- освоение информационных технологий, используемых для создания дизайн-макетов, производственных технологий для создания конечного полиграфического продукта, а также принципов предпечатной подготовки;
- овладение компьютерной техникой и программным обеспечением, существующим на рынке, навыками предпечатной подготовки, создавать макеты готовой продукции и выводить их на печать.

Результатом обучения по учебной дисциплине является овладение обучающимися знаниями, умениями, навыками и опытом деятельности, характеризующими процесс формирования компетенций и обеспечивающими достижение планируемых результатов освоения учебной дисциплины

1.4. Формируемые компетенции и индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3 Способен разрабатывать концептуальные и художественно-технические дизайн-проекты систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ИД-ПК-3.1 Разработка авторской, уникальной дизайн-концепции бренда, знаковой и графической систем с помощью различных техник, средств, специальных компьютерных программ: эскизы, образы, структура, компоненты, элементы системы ИД-ПК-3.3 Применение различных шрифтовых решений, приемов верстки, разработка компоновочных и композиционных решений.

1.5. Общая трудоёмкость учебной дисциплины по учебному плану составляет:

Очная форма обучения	3	з.е.	96	час.
----------------------	---	------	----	------